



www.pentashot.eu

Cible Hit&Miss Connect

PRÉSENTATION ET MANUEL D'UTILISATION

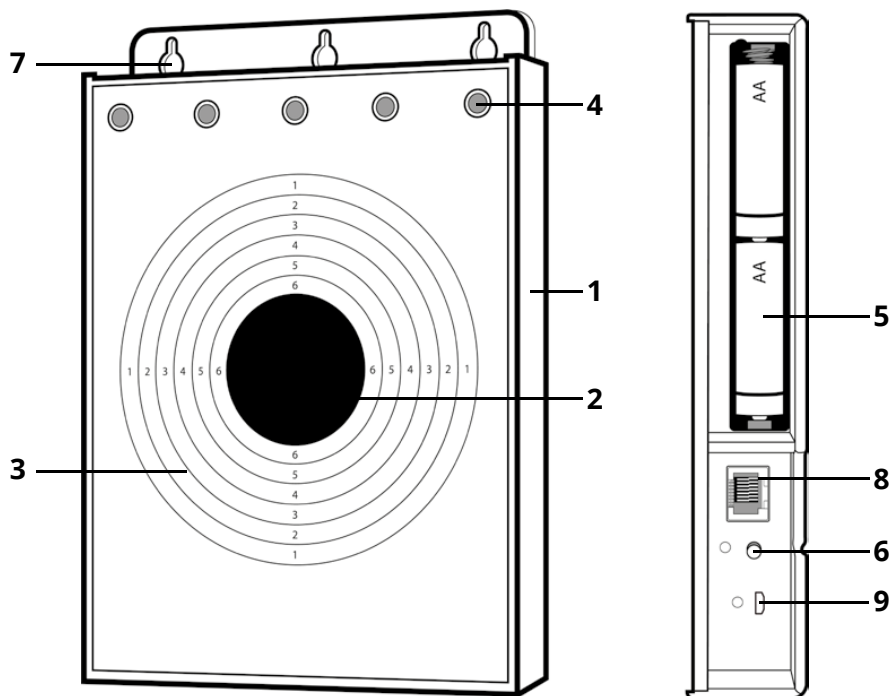
TABLE DES MATIÈRES

1/ Remarques sur la sécurité et informations importantes	3
2/ Présentation, Utilisation du programme	4
3/ Comment fonctionne l'application de la cible	7
4/ Menu principal	8
5/ Modes.....	9
6/ Alimentation électrique.....	10

1/ REMARQUES SUR LA SÉCURITÉ ET INFORMATIONS IMPORTANTES

- Lisez parfaitement le manuel d'utilisation avant utilisation.
- N'utilisez l'équipement que de la façon décrite dans le manuel d'utilisation.
- La cible doit être positionnée de sorte que les rayons du soleil ne puisse pas atteindre directement sa face avant (règlement UIPM B.5.15.i).
- Il n'y a que des lampes externes PENTASHOT qui puissent être utilisées avec cette cible.
- La cible laser est un équipement opto-électronique qu'il est interdit de démonter !
- Si vous utilisez la cible dans une pièce dotée d'un éclairage artificiel, il se peut qu'elle ne fonctionne pas correctement si la fréquence de la source lumineuse est de 40 kHz.
- Le tir avec un émetteur laser dont la qualité optique est inférieure à 5 mètres et avec un faible éclairage peut donner de mauvais résultats d'évaluation.

DESCRIPTIF



1	Cible Hit&Miss
2	Zone "Touché"
3	Zone "Manqué"
4	Voyants
5	Pile
6	Bouton Marche/Arrêt (DÉMARRER)
7	Trous de fixation
8	Connecteur pour des lampes externes et le câble de programmation
9	Connecteur mini USB pour l'alimentation électrique

CHAMP D'APPLICATION

La cible Hit&Miss est destinée à l'apprentissage, l'entraînement et les compétitions de tir laser en pentathlon moderne. La cible évalue le tir du faisceau laser par rapport à ses zones de touche. Un tir dans la zone "Touché" est signalé par l'allumage d'un voyant vert. Un tir dans la zone "Manqué" est signalé par l'allumage d'un voyant rouge. Le temps de tir est de 50 secondes à partir du premier tir sur la face avant de la cible. Après 40 secondes, le premier voyant clignote lentement pendant 5 secondes et après 45 secondes il se met à clignoter rapidement. Après 50 secondes, tous les voyants clignotent pendant 5 secondes. Tous les voyants clignotent également après le cinquième tir réussi dans la zone de touche. La cible fonctionne grâce à deux piles AA de 1,5V.



La cible peut être atteinte avec n'importe quel émetteur agréé disposant d'un code UIPM valide.

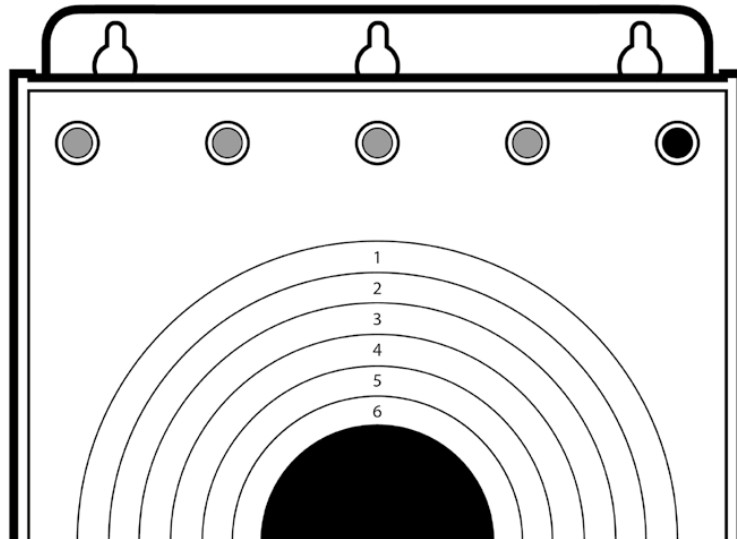
2/ PRÉSENTATION, UTILISATION DU PROGRAMME

La cible Hit&Miss Connect est destinée à l'apprentissage, l'entraînement et les compétitions de tir laser en pentathlon moderne. La cible évalue le tir du faisceau laser par rapport à ses zones TOUCHÉ et MANQUÉ. Un tir dans la zone "Touché" est signalé par l'allumage d'un voyant vert. Un tir dans la zone "Manqué" est signalé par l'allumage d'un voyant rouge. La cible Hit&Miss Connect est principalement prévue pour être utilisée avec l'application PENTASHOT qui affiche les résultats et qui permet de paramétrer la cible. L'application dispose de trois modes de réglage principaux, présentés plus loin dans le manuel. La cible est alimentée par deux piles AA 1,5V ou à l'aide d'un câble USB par le réseau électrique.

PRÉPARER LA CIBLE POUR L'UTILISER

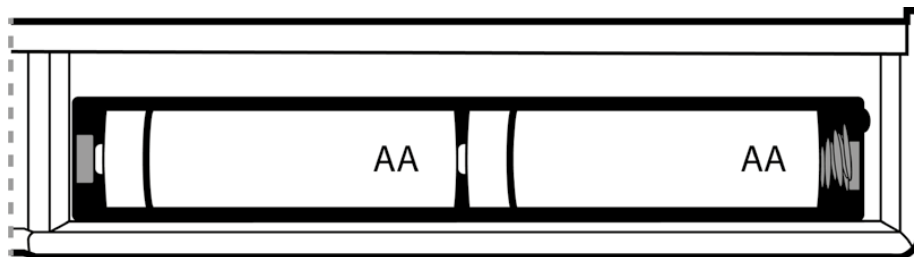
Insérez deux piles 1,5V AA dans le compartiment à piles — ATTENTION : Assurez-vous de respecter la polarité (conformément aux instructions figurant sur l'étiquette dans le compartiment à piles). Positionnez la cible sur une surface de niveau ou utilisez les trous pour la suspendre à un mur ou une autre surface préparée. Allumez la cible à l'aide du bouton DÉMARRER. Après avoir allumé la cible, les voyants verts s'allument d'abord puis les voyants rouges (pendant quelques secondes seulement). La cible vérifie ensuite automatiquement l'état des piles en allumant les voyants verts :

- 5 voyants verts - pile pleine
- 4 voyants verts - pile à 75%
- 3 voyants verts - pile à 50%
- 2 voyants verts - pile à 25%
- 1 voyant vert - pile vide ; remplacez-les



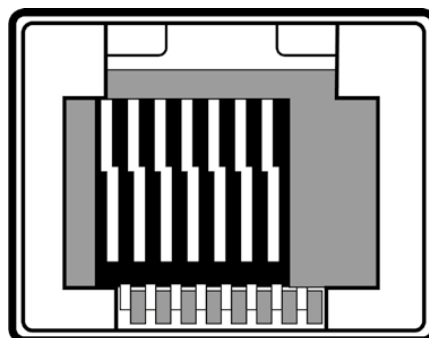
Vous pouvez commencer à tirer sur la cible. La cible s'éteint automatiquement 20 minutes après le dernier tir. La cible peut également être éteinte en appuyant sur le bouton DÉMARRER pendant 5 secondes. Un signal sonore indique qu'elle a été éteinte.

COMPARTIMENT À PILES



RACCORDER DES LAMPES EXTERNES

La cible ne peut être raccordée qu'à des lampes externes NAVISTREET grâce à un câble UTP branché dans le connecteur. Une fois raccordée, la cible est alimentée par les lampes et l'alimentation par les piles est automatiquement coupée.



FONCTION MISE À NIVEAU



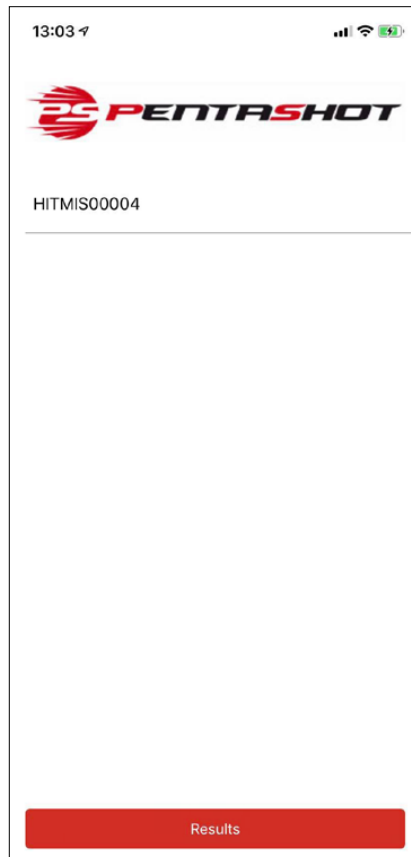
La cible ne peut être mise à niveau que par le fabricant ou une personne agréée. Un ordinateur avec la mise à niveau ou le logiciel de service peut être banché grâce au connecteur.

POSITIONNER LA CIBLE

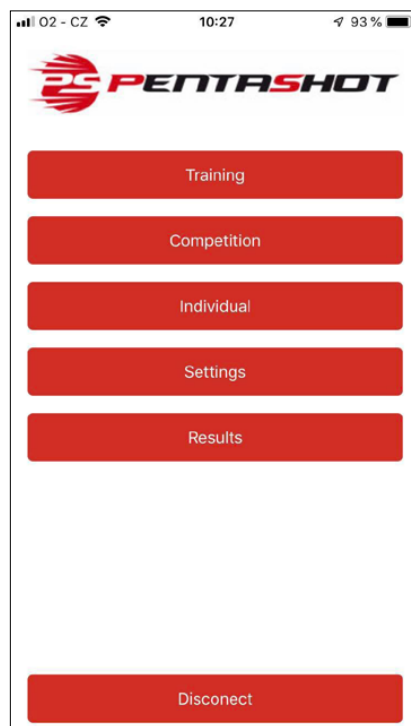
La cible ne doit jamais être positionnée là où les rayons du soleil peuvent l'atteindre directement car cela perturberait son fonctionnement. Cela s'applique également à l'utilisation pendant les compétitions (règlement UIPM, B.5.15.i).

3/ COMMENT FONCTIONNE L'APPLICATION DE LA CIBLE

Après avoir allumé la cible, la fonction Bluetooth est automatiquement activée. Après l'allumage, l'application affiche le premier écran, le numéro de la cible. Si vous voulez contrôler, sachez que le numéro de la cible se trouve à l'arrière de cette dernière. C'est le même numéro que le numéro de série.



Après connexion, une fenêtre avec le menu principal apparaît.



4/ MENU PRINCIPAL

ENTRAÎNEMENT - après avoir cliqué sur le lien vers ce mode.

COMPÉTITION - après avoir cliqué sur le lien vers ce mode.

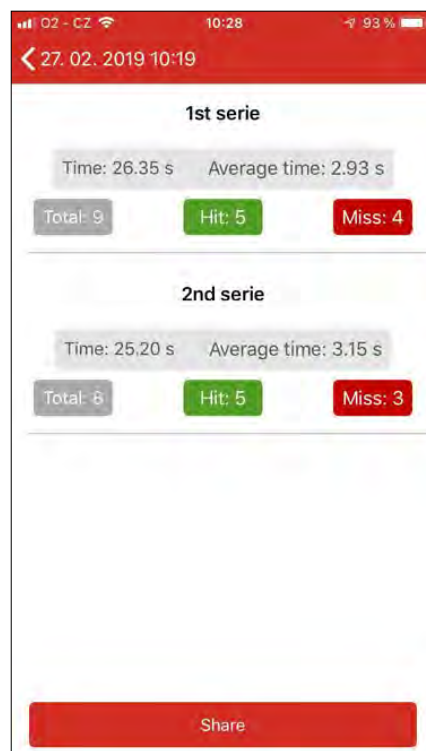
INDIVIDUEL - après avoir cliqué sur le lien vers ce mode.

PARAMÈTRES - À partir de là, vous pouvez régler l'intensité des voyants et éteindre la cible.



RÉSULTATS - C'est ici que vous pouvez voir vos résultats.

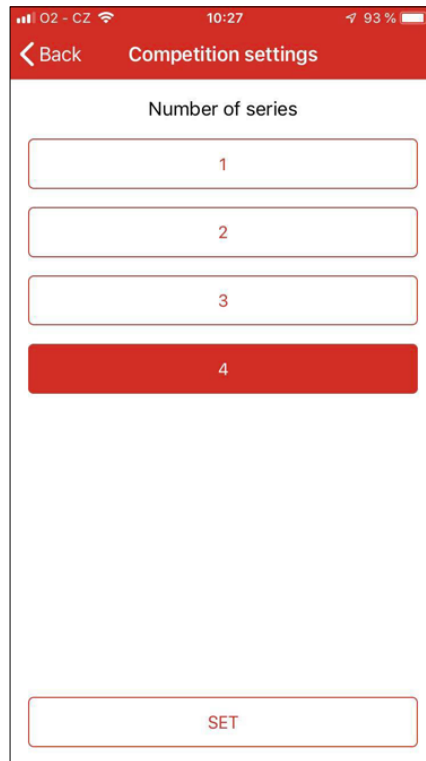
Ils ne sont sauvegardés qu'en mode COMPÉTITION et INDIVIDUEL.



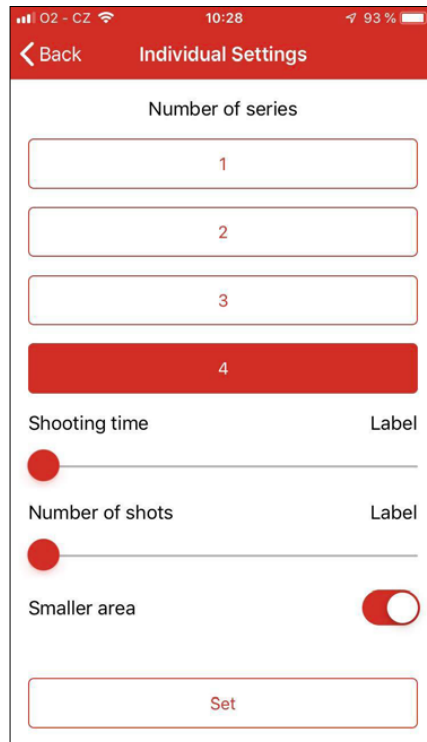
5/ MODES

ENTRAÎNEMENT - Permet de tirer sans limite de temps ni de nombres de tirs. Les voyants indiquent TOUCHÉ ou MANQUÉ. Vert équivaut à TOUCHÉ et rouge à MANQUÉ. Dans ce mode, les résultats ne sont pas sauvegardés et ils ne peuvent pas être ajustés.

COMPÉTITION - Le temps de tir est limité à 50 secondes. Les séries se terminent avec cinq tirs "TOUCHÉ" dans le délai imparti. Les voyants indiquent TOUCHÉ ou MANQUÉ. Pour TOUCHÉ, un voyant s'allume toujours après chaque touché. Pour MANQUÉ, tout le reste des voyants clignote. Dans ce mode, le nombre de rounds peut être paramétré de 1 à 4 et les résultats sont sauvegardés dans RÉSULTATS dans le menu principal.



INDIVIDUEL - Le temps de tir peut être paramétré de 10 à 60 secondes. Vous pouvez également paramétrer le nombre de tirs (TOUCHÉ ou MANQUÉ) de 5 à l'infini. Vous pouvez également paramétrer le nombre de rounds de 1 à 4 et rapetisser la ZONE "TOUCHÉ" à partir du cercle 8. Les résultats sont sauvegardés dans RÉSULTATS dans le menu principal.



6/ ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

La cible est alimentée par deux piles AA 1,5V ou à l'aide d'un câble raccordé au réseau électrique.





www.pentashot.eu

Adresses : PENTASHOT EU s.r.o.
Zámecká 2315/9
70200 Ostrava

E-mail : jiri@pentashot.eu
business@pentashot.eu
info@pentashot.eu

Adresse de livraison PENTASHOT EU s.r.o.
:
Kosmova 1090/11
70200 Ostrava

Téléphone : +420 605 252 433
+420 773 002 110
+420 607 056 112

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Paramètre	Valeur
Dimensions	270 mm x 190 mm x 32 mm
Taille de la zone de touche	∅ 59,9 mm
Taille de la zone "Tir manqué"	180 mm x 175 mm
Poids	684 g avec les piles
Temps de tir	50 secondes (un round)
Source d'alimentation électrique	Deux piles 1,5V AA (piles alcalines recommandées) Câble USB à partir du réseau électrique
Type de code laser	Signal laser UIPM 15,6 ms ou 25,2 ms
Résistance au soleil	120 000 lux
Lampes externes compatibles	NAVISTREET
Températures de fonctionnement	10°C à 50°C
Format des données en sortie	Protocole Cible ouverte UIPM

RANGEMENT

Il est très importants que la cible soit rangée dans de bonnes conditions, pour qu'elle reste fiable et en bon état. Respectez toujours ce qui suit :

- Avant de ranger la cible pour une période prolongée, retirez toujours les piles. Cela permet d'éviter l'endommagement de l'intérieur de la cible si les piles venaient à couler.
- Rangez la cible dans son emballage d'origine (boîtier) dans un endroit sec, sombre et hors de portée des enfants.
- Ne placez aucun objet lourd sur la boîte, ni aucun objet qui pourrait fuir.
- Protégez la cible des mauvaises conditions climatiques, notamment du gel et de l'humidité. La température de stockage optimale est comprise en +5°C et 30°C. L'humidité de l'air de la zone de stockage ne doit pas dépasser 60%. Ne rangez pas la cible dans un environnement humide où le risque de corrosion est important.